

↓ Prostor rezerviran za naslovnico ↓



Dokler naslovnice nimamo, bo tu stala prva Asuna

*Opomba: Slovenščina v noveli nadomesti angleščino, najpogostejši jezik v igri.*

*Pisana je na podlagi dnevnika igre, dogajanje izven pa je izmišljeno resnično. 😊*

Mnogi igrani liki so izmišljeni, a pripadniki CCW in MOON so resnični, in njihovi lastniki se strinjajo s tem, da so vključeni v novelo (ali pa se še bodo 🐾)

## Kazalo... Ah ne! Journey log:

* Mi smo tu, tudi ko Vas ni, <i>gospodar*ica</i> .....	3
* Svoboda barv, z ali brez... <i>smisla</i> .....	17
* Vsak je lahko blogger, tudi če samo <i>smeti</i> .....	27
* Imamo digitalna orodja, je čas za novo dobo? .....	36
* Prava oseba na pravem mestu. Je to dovolj? .....	53
* Sem radovedna, torej sem! Kajne svet? .....	78
* Inventar povezav .....	99


### Opombe, ki jih ni potrebno brati, (lahko pa):

Besedila za ikonami     so hiperpovezave.

Novela ni primerna za otroke, ocenjujemo jo na 15+.

Avtor ni lastnik protagonistke. (Uganite, koga pa je. 😏)

Vsem Kindle uporabnikom sporočam, da je novela barvna. 😊 **Hkrati pa vas razumem, da so vse barve, ki jih za branje potrebujete, v vaši domišljiji.**

Pri pisanju je bila uporabljena  umetna inteligenca. Sedaj pa naredite polemiko, ker potrebujemo reklamo. 😏 (Ustvaril človek, površno pregledal AI)

Opombe za birokrate:

Pozor, dialogi vsebujejo neknjižni jezik!

Внимание, ненормативная лексика!

Achtung, das Deutsch könnte in seiner Höhe nicht ausreichen!

¡Nos la suda por *le lenguaje inclusive* y otras trollerías!



Ça contient anglais et nous sommes désolé !

## Mi smo tu, tudi ko Vas ni, *gospodar\*ica*

Ste si kdaj predstavljali, kaj se dogaja po tem, ko ste začeli igro, ustvarili svoj igрани lik, se nekaj časa zabavali in se nato vrnilo k svojemu življenju? ...




*Lahko bi rekli, da so naši igрани liki samo podatki v strežniku, ki za čas, ko ne igrate, preprosto obmirujejo. Te podatke sestavljajo le ničle in enice, ki se združijo v kompleksno verigo informacij. Premikajo se šele takrat, ko jih strežnik na zahtevo spet obdeluje, npr. Vi želite v igro.*



Ampak tisti z domišljijo pa si lahko predstavljate neaktivni svet igre, kot je Final Fantasy 14. V zgodbi nas bo spremljal igрани lik, ki je ime dobil po protagonistki v   znani anime seriji (SAO). Oblika njenih dolgih belih las spominja na koščke čebule, poslikava okoli oči pa očitno nekaj zakriva. 😬



**Asuna Relanah** 19. 2. 2014


(Torej, to sem jaz...

Mačja rasa Miqo'te,  ki pripada luninemu plemenu.

Igra se nalaga...  Kaj pa zdaj? Aha!  Začenja se!







Kot pri vseh se je zgodba začela v sanjah z orjaškim kristalom, ki ji je povedal, kako posebna je. Ko se zbudi, ugotovi, da se s kočijo pelje v mesto Ul'dah.

Tam dobi uvod v igro, osvoji prve napade ter z uroki požge nekaj živih kaktusov in rojev os. Nato nadleguje orjaško želvo, prepozno zbeži in umre.

 (Danes vse zanika.) Po več urah jo iz igre vrže v neaktivni svet. Tam je vse v modrem sijaju, tako kot v sanjah z govorečim kristalom.




**Asuna Relanah** 19. 2. 2014

Halo.  ...   Govorim lahko.  ... Je kdo tukaj?  

Ah.  Sama tišina.

Ko se je navadila na kontrast svetlobe, je lahko opazila še ostale osebe.

Nekateri so stali v skupini in se pogovarjali, drugi pa so tekali ali plesali.

Kmalu je do nje pristopil temnolasi Miqo'te  z na videz samozavestno hojo.

??? ??? 19. 2. 2014

P'zdravljáju, détká. 😊

Móžeš p'igrát kámen, nóžnici, bumága s' mnoj.

#Čestitam, punči. 😊 Lahko se igraš kamen, škarje, papir z meno.

Asuna Relanah 19. 2. 2014

Kako prosim? 😬 Dedka?! 😊😊

... Kamen in nožnica? 😬 (Na kaj namiguje?! 😬)

??? ??? 19. 2. 2014

Ah! 😬😬 Nisi iz Rusije. Moja napaka. 😊😊

Torej... Ponujal sem ti igro kamen, škarje, papir.

Asuna Relanah 19. 2. 2014

(😬) Kaj naj rečem? 😬) Am, Rusija? 😬) Nisem pričakovala. 😬)

In ta igra, amm... Jaz sem radovedna! 😊😊

Dima Krasavcik 19. 2. 2014

(👁️) Interésnaja devuška. 😊) Da, skoraj vsi Rusi gremo na CerbeRUS. 🙌) Ampak očitno nas je manj, kot sem pričakoval. 😊)

Se greva zdaj igrat? Mimogrede, moje ime je Dima. 😊)

Asuna Relanah 19. 2. 2014

Jaz sem pa Asuna in sem prvič tukaj. 😊) Tiste igre ne poznam. 😬)

... 😬) In, a smem reči, da se mi Dima ne sliši ravno moško? 😊)

(Kaj sploh blebetam? 😬)

Dima Krasavcik 19. 2. 2014

😬😬) Dima je okrajšava za Dimitrij... Ah, 😊) ne skrbi. Saj nisi mogla vedeti. Tiste igre te pa z veseljem naučim. 😊)

Asuna je reagirala z 😬 😊

Več ur ji je pripovedoval o tem, kaj se dogaja v igri, in o prigodah, ki jo čakajo, čeprav so bile te njegove. Skozi čas je opazila, da ozadje ni več le modro, temveč se počasi spreminja v temnejšo, svetlejšo, zelenkasto in rdečkasto.




**Dima Krasavcik** 19. 2. 2014

Potem ko boš prišla tako daleč, boš morala iti v *podzemlje*. Tam se razdelimo po *kategórijah* in moramo biti 1 zdravilec, 1 tank in 2 napadalca. Tank provocira vse pošasti. Zdravilec pa ga zdravi.





**Asuna Relanah** 19. 2. 2014

Kako pa vem v katero kategorijo spadam? Jo lahko zamenjam? Se lahko zdravilec zmoti in pozdravi pošasti? Kaj pa napadalci? Mora tank poznati vse žaljivke, da lahko dobro  provocira?



**Dima Krasavcik** 19. 2. 2014

 Ti pa imaš ideje. (Izgleda, da bo ona prej mene zapeljala. )

Enkrat se ti bo lahko dodala *kategórija* in jih boš imela več. 

Ne skrbi, igra ti pomaga pri tvoji nalogi in vedno lahko napadaš.




---

A njuno druženje je prekinilo *Asunino nazajvigrovzetje* in po njenem povratku je bila spet sama, zato ji ni ostalo drugega, kot da si poišče novo družbo. Hodila je med množico ljudi (oz. skupkom oseb različnih ras) in poslušala, kaj se pogovarjajo. Slišala je izraze, kot so »Moj gospodar«; »Tudi mene igra nespo...«; »Igralci bi morali na usposabljanje, preden z...«



**Asuna Relanah** 20. 2. 2014

Čakaj! Ta igra se ne dogaja samo od sebe? Nekdo me upravlja.

 Prepuščena sem na milost in nemilost, na sposobnost in nesposobnost mojega gospodarja?   Kako hudo pa je lahko?

---

Naslednjič se je v igri zavedala, da je na drugi strani novinec. Hotela mu je pomagati, ko jo je usmerjal v neznano in zmedeno iskal potrebščine.



**Asuna Relanah** 22. 2. 2014

(Napoj, ki ga rabiš, *Hi-Potion* lahko dobiš pri neigrani osebi *NPC*, tamle. 🙌 ... Hej! 😞 Ne se *teleportiraj*! 😞 Ah, no, prav. Če sva že tukaj, greva lahko spotoma še k društvu najine borilne veščine, da vzameva nalogo in odkleneva bonus za lov na pošasti.)

Vendar je imel nad njo popoln nadzor in vsa komunikacija je bila neuspešna.



**Asuna Relanah** 22. 2. 2014

(Lahko pa me tudi ignoriraš in pošlješ drugam. 😞 ...Ah, saj res, na tržnici je alkimist, ki prodaja tiste napoje. Pa le ne greva narobe. ...Kaj? 😞 Si res pravkar zapravil toliko najinih Gilov na tržnici igralcev? Samo 1 sva rabila! 😞 Upam, da nisi zaman...)

---

Čez čas si je želela spet srečati tistega ruskega prijatelja, vendar je svet preprosto prevelik. Namesto tega se je poizkusila vklopiti v družbo in najti nove prijatelje. Našla je odprto skupino, ki so sede v krogu razglabljali, in kaj kmalu ugotovila, da se teme nanašajo na zgodbo, ki je ona še ni doživela. Kljub temu, da se je v družbi dobro počutila, je ob vseh debatah samo čakala, kdaj bo lahko podatke povezala, saj ni vedela, kaj je zgodba in kaj samo trač.



**¿? elezen ♀ iz debatnega kluba ¿?** 25. 2. 2014

Si predstavljate, da je direktor na začetku v scenarij napisal, da smo kot novinci bolj zadržani in tiho. 😊 Scenaristi pa so to potem razumeli, kot da moramo biti v celoti nemi. 😊



**¿? lalafel ♂ iz debatnega kluba ¿?** 25. 2. 2014

Ko so se zavedli, da nekaj ni prav, so samo rekli: »😞 Ah, ja, saj res! 😞 No, saj junakom ni treba govoriti, da rešijo svet. 😊 Manj besed in več akcije. 😊 Igralcem bo zagotovo všeč.«



**Asuna Relanah** 25. 2. 2014

(Dajmo, Asuna, zdaj ali nikoli. 😞)

Ne razumem. 😞 Kdo nam je napisal scenarij? Kaj scenarij dela? 😞 Je to del zgodbe? Mi lahko kdo pojasni? 😞



¿? elezen ♀ iz debatnega kluba ¿? 25. 2. 2014

Ja, scenarij je v bistvu zgodba in pišejo ga ustvarjalci igre. Osebe v zgodbi imajo dolge dialoge, nam prijazno ukazujejo in nas pošiljajo po celem svetu Eorzia. Mi pa lahko samo poslušamo. 😞



Asuna Relanah 25. 2. 2014

Od zgodbe sem videla zelo malo. Ne uspem prebrati to, kar mi povedo. 😞 Samo to mi je jasno, da gospodar teka sem in tja, pobija pošasti, osebe zgodbe mu rečejo žbnj, in gremo dalje. 😞



¿? lalafel ♂ iz debatnega kluba ¿? 25. 2. 2014

Alors, če imaš pa res take probleme, se pa nauči hitreje brati. 😊

Asuna je reagirala z 😞 😞 😞

Asuno je odneslo v igro, ampak razprava na to temo pa se je nadaljevala.



¿? elezen ♀ iz debatnega kluba ¿? 25. 2. 2014

Je bilo to res potrebno? Lahko bi ji razložil kako, brati dnevnik v igri. Tudi če ji zdaj čudežno uspe brati vse, je najbrž zamudila že veliko zgodbe. In imam občutek, da ni bila edina tukaj.



¿? lalafel ♂ iz debatnega kluba ¿? 25. 2. 2014

Sem mislil, da se samo šali, ker iskreno povedano, je zgodba za zdaj bolj meh. 😊 Samo kup izgovorov, zakaj so pravila igre taka, kot so, in zakaj smo mi tako posebni ter pomembni.



¿? elezen ♀ iz debatnega kluba ¿? 25. 2. 2014

Nekateri se s tem ne strinjajo, zato pusti, da se vsak sam prepriča, če mu je zgodba všeč. Igro se samo enkrat prvič igra. Koliko tukaj vas ima takšen ali podoben problem?

Več kot polovica prisotnih je dvignila roke in te so bili večinoma novinci.



"Ne rodiš se pameten in vsega si se moral nekje naučiti. Kaj ni lažje, če ti nekdo pokaže, preden izumiš toplo vodo? Dandanes imamo dostop do tehnologije s kupom znanja. Vendar, tudi če te celo življenje obdaja, se boš od nje učil le, če sam tako hočeš." – sporočilo za starše



¿? elezen ♀ iz debatnega kluba ¿? 25. 2. 2014

Vidiš, da sem imela pra... 😞 Mon Dieu, jih je veliko.

(😞) Nima smisla, da tako nadaljujemo. 😞 Kaj lahko spremenimo, da bodo naše šale dostopne vsem? 😞😞😞 .. 😞 Že vem! 😊

Asuna je potem iskala način, da bi izboljšala branje, in zanj je morala brati. Čisto po nesreči odkrije način, da se ji pokaže nekaj, kar se res nikomur ne da brati. Da, to so pogoji uporabe (Terms & Conditions) in zahvale (Credits).




**Asuna Relanah** 26. 2. 2014

Aha! Zdaj pa vem, kdo je ta direktor. 😊 Čeprav imam samo ime in se mi še ne sanja, zakaj je tako pomemben, se počutim, da sem korak bližje.

Ker si je res želela slediti zgodbi, se je vaje lotila zelo resno. Ko se je prebijala skozi vsa nenavadna imena, je dobila občutek, da bere res počasi. Da je ne bi motili, se je iz bolj obiskanih območjih odmaknila v oddaljeno samoto. Tako je hotela vztrajati, dokler ne doseže skoraj bliskovite bralne hitrosti. Bilo ji je težko, vendar je lahko vsak dan postopoma opazila, da se zadanemu cilju bliža. In bližje kot je bila, bolj ji je postajalo jasno, da ji tudi to ne pomaga. 😞 Ko se je po dolgi seji z glavno zgodbo vrnila iz igre, so ji kar na glas ušle misli:



**Asuna Relanah** 13. 3. 2014

Gospodar, kam se ti tako mudi! 😞 Pusti mi vsaj nekaj sekund za branje. 😞 Več ne rabim. 😞 Kako naj bom bojevica svetlobe, 😞 če niti ne vem,  kaj počnem? 😞

Obupano in brez idej jo je naenkrat oblila misel o tem, kako pogreša družbo. Spomnila se je na tisti debatni krožek in se odločila, da ga bo poiskala. Po dolgih urah tekanja med množico je skoraj šla mimo, ko so jo prepoznali.





**Evangeline Acacia** 14. 3. 2014

*Coucou!* Tebe pa dolgo nisem videla. 😊 Da boš vedela, zaradi tebe in mnogih drugih smo sedaj klub, ki obnavlja zgodbo. Šalimo se sproti, in to tako, da vsi razumejo. Poizkušamo biti pravi teater. 😊 *Á propos*, moje ime je Evangeline. Če bi si rada ogledala našo interpretacijo, se bo kmalu začela. *Bienvenue!*

Asuna je našla novo upanje in z veseljem gledala, kar so uprizarjali. Bojevnika svetlobe je uprizarjala 'nema' Hyur ♀ (človeška rasa). Uspešno se je 'zaposlila' v Garleanskem 'skladišču', 'pomagala' stražarjem zaspati, 'dostavila' rezervne dele robotov in rezervoarju 'dogradila' funkcijo letenja. Vse je šlo gladko...



**Evangeline Acacia** 14. 3. 2014

*Cin! Cin!* Tukaj Minfilia. Bojevnica Svetlobe, si uspela kaj izvedeti? Si se uspela prebiti v sovražnikovo oporišče? *Allô?* Me slišiš?

... zataknilo se je le pri poročanju v živo. Ko vidi, da eden od varnostnikov še 'ne spi', se najprej izrazi z 😞, nato pa 😞 mu v uho poda svoj kontaktni biser.



**¿? lalafel ♂ iz debatnega kluba ¿?** 14. 3. 2014

Pri Garleanski časti, umiram! 😞 (😞) Od dolgočasne vloge.)  
Vsiljivka pred menoj pa samo kima. 😞 (😞) Da je že nadležno.)



**Evangeline Acacia** 14. 3. 2014

Oh! 😞 Hvala. 😊 Točno to sem hotela slišat. (Kot po scenariju.)  
Sedaj pa povej Bojevn...

V tem trenutku z nogo 'rahlo' zaziba delavca in ga s tem uspava, kontaktni biser pa brez razloga poleti v zrak.



**Evangeline Acacia** 14. 3. 2014

... da naj te živega pripelje v bazo, ker te bomo zaslišali.  
*Allô?* Kaj je bil ta zvok? Ne reci, da si ga že pokončala.

Bojevnica svetlobe prekine, 😞 'sodelavcem' izkaže spoštovanje 😏😄 in gre. 🤖

Asuna se je nasmejala do solz, 🤔 kajti bilo je točno to, kar je potrebovala.

Njeno glasno smejanje pa je ostale gledalce še dodatno spravljalo v smeh. 😂

---

Asuna je v predstavah videla priložnost, da nadoknadi zamujeno, zato je iz navade gledala vse ponovitve, tudi če je ni prekinila obveznost do igre.

- ✦ Dobrim stricem iz ozadja je prišlo v sluh, da v Thanalanu razsaja nov trend nesocialnih omrežij z neprosto voljnimi doniranjem konvojev, polnih kristalov. Vsa sredstva so končala pri plemenu influencerjev Amalj'aa. Šaman z največ sledilci je vodil obred pojoč »Verjamemo v kristale, ljubezen jim daje moč!« Demonski megaidol Ifrit se je dvignil iz kristalov in mentalno zaslužnil vse, ki so všečkali. Seveda je bila protagonistka nanj imuna in žalila ga je s sekiro, dokler se ni zaradi toksične skupnosti in stresa prostovoljno upokojil.
- ✦ Bojevnico svetlobe so nato poslali v East Shroud, kjer se je pogajala s Sylphi, avtorji brezplačnih strani za odrasle, o morebitnem sodelovanju. Izve, da so drugi Sylphi, lastniki plačljivih strani, ustvarili superzvezdo Garudo, ki jih je obdala s paywallom, ki ga niti Sugar-Sultan-Simp ne bi mogel plačati. Mojster spletnih platform Cid najde ranljivost v plačilnem sistemu. Pregrado prebijejo s polno ladjo sveže natisnjenih Dinarjev. Takoj, ko so vso Garudino ekskluzivo razdali na torrent straneh, je bila njena ošabnost nasilno razdevičena.
- ✦ Nadalje je šla bojevnica v Outer La Nosceo med Kobold crypto-brate. Ena od skupin je bila sita rudarjenja in šla na pot špekulacije. Povezani so bili le preko anonimnega omrežja Tor in izslediti jih je pomagala Y'shtola, strokovnjakinja VPN povezav. Ob prihodu se je ravno sestavil Titan, generator slik karakterjev za NFT. Za past so mu postavili lažno Booru spletno stran s poplavo obupno generiranih slik. Vsaka je slučajno imela na milijone všečkov in tisoče komentarjev ter obvezno oznako #NoAiArt poleg vseh naključnih. Titanova umetna inteligenca se je kot magnet na teh skrupcalih učila in razreševala nevronske konflikte, dokler ga ni zaradi preobremenitve razgnalo.

Asuna se je že navadila, da jo med gledanjem odnaša v igro, a začelo jo je metati na naključno mesto, če je bilo mesto med vračanjem že zasedeno. Vse večja popularnost pa ni bila v pomoč, čeprav je hitreje dobila napotke za pot. Pozneje je izvedela, kako lahko v igri vidi dnevnik zadnjih dialogov in nekaj drugih informacij. Pogosto je tuhtala, kam spada ta delček zgodbe, ki ga je

ravnokar 'odigrala', ker so se zelo razlikovale od parodičnih povzetkov v teatru. Kljub temu, da se jim je zelo nasmejala, ji je premlevanje o medsebojnih povezavah vzelo preveč energije. Če je prej mislila, da je biti Bojevnica Svetlobe njen smisel življenja, ji je zdaj popolnoma vseeno za svet Eorzea. Najbolj srečna je bila 🎮 v igri v akciji in najbolj nesrečna izven nje.



**Asuna Relanah** 3. 4. 2014

Gospodar, prosim, igraj se z menoj. 😞 Saj razumem, da je Playstation 3 bolj počasen in te ne mika. 😞 Mene pa zelo! 😞

*Slišim glas, ki vleče v rajske me kraaje.*

*Na F.A.T.E. s Chocobojem v te planjaave.*

*Mleti mobe, kot da lutke so iz slaame.*

*Pozornost bossa vsa padla je naame?*

*In nikogar, ki pazil bi na moje zdraavje?*

*Bom pa umrla, ni vredno neke draame!*



**Dima Krasavcik** 3. 4. 2014

Asuna! 😄 Blja.. blin! Kako lepo te je slišat! 😄 In to še peti! 😄

Samo premor sem si vzel in glej jo. Pa 2 *nedelji* sem te iskal. 😄



**Asuna Relanah** 3. 4. 2014

😞 Tudi jaz sem zelo vesela, da te vidim. 😄 In cel teden sem te iskala. Premor si rekel? 😄 Kaj pa počneš? A lahko vidim? 😄



**Dima Krasavcik** 3. 4. 2014

(Ah, 😞 2 tedna, ne nedelji.) No, to kar *prig'távljamo* je *sekrétno*.

😞 Gospodar od *kamerada* se igra s *programami* za spremembo igre in mi smo ugotovili nekaj o strukturi *igré*. Glej to. ✨ Hmm.



**Asuna Relanah** 3. 4. 2014

😞 (Kakšno povezavo ima struktura igre s stranišči?)

😞 (Čakaj, poseganje v igro je prepovedano. 😞 😞 To so mislili...)

😞 Tvoje hlače so zdaj rdeče.



Igra je strukturirana tako, da se vsebina loči na objekte. Te so lahko oseba, pošast ali predmet. Vsak objekt ima svoje lastnosti oz. attribute, kot so barva, življenjske točke in povezave do drugih objektov. Vsak tip objekta (oseba, oprema, pošast) ima določeno strukturo in pravila.

**Dima Krasavcik** 3. 4. 2014

Ko pridem naslednjič iz igre, me bo tako *pokrásilo* kot tam. 😞

Ampak to je *ulika, am*, dokaz, da imamo moč sami sebe *krásit*. 😊

**Asuna Relanah** 3. 4. 2014

Krásit? 😏 Misliš barvat?

A lahko tudi pri meni kaj pobarvaš? 😺

**Dima Krasavcik** 3. 4. 2014

Možet, ampak na pamet poznam samo *krasno, amm*, rdečo. 🌸

Ostale *cvete, amm*, barve pa lahko samo ugibam. 🌟

**Asuna Relanah** 3. 4. 2014

Potem mi pa pobarvaj škornje na *krasno rdečo cvetno* barvo.

Dima je reagiral z 😄 😊

Zapre oči, nekaj zamrmra, odpre in... nič. Postopek ponovi in v četrte mu uspe obarvat čelado, potem zadene oklep, rokavice in nazadnje šele škornje.

**Asuna Relanah** 3. 4. 2014

To je pa malo več, kot sem prosila. 😞

(Hmm, ne izgleda slabo. 🎀)

**Dima Krasavcik** 3. 4. 2014

Kot pravi moj *master* delamo s surovimi vrednostmi in je težko ugotovit, kaj je kaj in kdo kdo.



Vse v računalniku se dogaja preko kode. Ampak koda, s katero delata človek ali računalnik, sta drugačni. Človek dela s programskimi jeziki, ki se prevedejo v strojno kodo, ta pa je neberljiva. V zgodbi za zdaj delajo z najtežjo možnostjo in niti pripomočkov za orientacijo nimajo.

Asuna se sedaj spogleda še naokrog in vidi, da so v sosednji skupini na naključnih delih pobarvani s tako rdečo. Najvišji v tej skupini, belolasi in mišičasti Roegadyn ♂ pogleda kolege predse. Prvi ima rdeče rokavice, drugi čelado, tretji trup, potem pa še pri sebi odkrije rdeče čevlje. Pogleda naokoli in zagleda osebo, ki samo hlač ni imela obarvanih, zato se odpravi tja.



??? ??? 3. 4. 2014

Dima! 😞



**Dima Krasavcik** 3. 4. 2014

😞 Ni *bito* namerno. 😞



??? ??? 3. 4. 2014

Я даже не против если ты нас красишь красной. 😞 Но сделай это как надо, иначе мы выгядим как клоуны.

#Saj nisem proti, če nas barvaš na rdeče. 😞 Samo naredi to kot je treba, drugače izgledamo kot klovni.

Za začetek popravi hlače tvoje prijateljice mačke.



**Dima Krasavcik** 3. 4. 2014

Да, Сенсей! 😞

#Da, Sensej! 😞

Kot mu je ukazal, tako je naredil, in ko so prišli na vrsto ostali kolegi, jih je zgrešil. A po navodilih je začeto nadaljeval in prebarval do konca, pri tem pa je bil vedno hitrejši.



**Sensej Oreki** 3. 4. 2014

(2, 4, 6, 8, 10. 😞 Zdaj bo pa še kdo mislil, da je rdeča nalezljiva.)

Остановись, чувак! #Ustavi se, model!

To je bila prva sprememba barve v javnosti in reakcije so bile različne. Nekoga od zadetih zgrabi panika, drugi pa ga samo začudeno gledajo. Da bi Sensej popravil situacijo, stopi do njih in z mahajočimi rokami predstavi: ✨



**Sensej Oreki** 3. 4. 2014

D'ragi družjá, 🙌 mi, ruski kolektiv, vam predstavljá-mo možnost barvanja. 🙌 Nje skrbet. Ko ví sebe v igro vernetes, bo vse normalno. 🙌 🗨️ Kaj sem res samo na pol preklopil jezik?!? 😞

Pridružita se mu Dima in Asuna, ljudje pa jih zmedeno gledajo. Dima začne navijati s ploskanjem in ostali se mu postopoma pridružujejo, 🙌 kar pa privabi nove radovedneže in začenja se nenačrtovani mini spektakel.



**Sensej Oreki** 3. 4. 2014

Draga družba, 🙌 v ruskem kolektivu smo izumili možnost barvanja. 🙌 A brez skrbi, ko se vrnete v igro, bo vse spet normalno. 🙌 In to, kar boste zdaj videli, je šele začetek. 🙌

Z rokami je mahal po zraku, jih je usmeril v osebo s privzeto barvo ter jo kos za kosom pobarval na modro. 🙌 Nato je spet mahal in ponovil z drugo osebo, le da na zeleno. 🙌 🙌



**Sensej Oreki** 3. 4. 2014

Naj vam še povem, da se tega lahko nauči vsak. 😊 Naš kolektiv bo poučeval to večino in iskal nadarjene učence, da bodo poučevali dalje. 😊 ... (Вот чёрт! 😞 #K vragu! 😞)

Komaj je končal govor, ko ga odnese v igro, in publika se počasi razkropi.



**Dima Krasavcik** 3. 4. 2014

Kažetsja, da bom zdaj učitelj. A hočeš bit moja učéníca? 😊

Asuna je reagirala z 😞 😊

Kar na mestu ji začne razlagat, v okolici pa so bila še druga ušesa in nekdo ju je prisluškoval, dokler mu ni uspelo zamenjati rdečo. Da bi Asuna takoj videla rezultate, je vadila na Dimi, a manipulacija barv ji nikakor ni šla. Pogosto je povzročila napako izrisa, saj ni razumela razlage in delala nekaj naključno.



**Dima Krasavcik** 4. 4. 2014

A prav šteješ šestnajstiške pare? ... A razumeš, kar ti govorim? 😞  
(Kako je že Sensej razlagal? 😞) »Učiti je težje kot samo znati.« Ali pa je težava pri Asuni... »Kakršen gospodar, takšen igrani lik.«

Asuni nato po nesreči uspe pobarvat lase, in preden mu pove, se vrne Sensej.



**Sensej Oreki** 4. 4. 2014

😊 *Privjet* Diva! Как дела? #Kaj bo novega?

Vidim, da ti še ni pobegnila. 😊

Asuna je reagirala z 😞



**Dima Krasavcik** 4. 4. 2014

Am, *privjet*. 😞 ( 😞 Kaj *tak smešnó?*) 😞 Amm.

Sensej, *vi-dva* se najbrž še ne poznata. 😊 To je Asuna. Učim jo.

Но, мне не получается. 😞 #Vendar mi ne uspeva.



**Sensej Oreki** 4. 4. 2014

Aha, vse jasno. 😊

(👁️ Ampak, sta to ona naredila? 😞 Mogoče je bil pa njegov go...)



**Dima Krasavcik** 4. 4. 2014

*Hmmm*. 😊 Zanima me, kako si lahko na predstavitvi takoj pobarval tega, ki si pokazal? 😞

Najti pravo osebo je že težko, potem pa še kodo prav zamenjat.



**Sensej Oreki** 4. 4. 2014

Z mahanjem rok sem zavlačeval. Sploh nisem mislil na to, kako maham. 😊 In ko sem našel tarčo in pravo kodo, sem jo samo pokazal in pobarval. (Na srečo prav.) Tako preprosto je bilo. 😊



**Asuna Relanah** 4. 4. 2014

To se sliši tako preprosto, da je res čudno, da nama ne uspeva.

Dima je reagiral z 😞



**Sensej Oreki** 4. 4. 2014

No ja, res se že dolgo s tem ukvarjam. 😊 Ampak kaj mislita, da je glavna razlika med mojstrom in novincem? Gre za glavno skrivnost mojstrov katerekoli discipline. 😊



**Dima Krasavcik** 4. 4. 2014

😞 Talent? Kot ga ima *master* Sensej. 😞

Jaz pa sem *Dimater*, pravi *protitalent*. 😞 Še ko govorim se motim.



**Sensej Oreki** 4. 4. 2014

Ni slabo. 😞 Nekaj talenta je res potrebnega. Hotel sem reči, da se je mojster v življenju večkrat zmotil, kot je začetnik sploh poizkusil. In jaz sem nekje vmes. 😞 Sem kot papiga z izreki.)



**Asuna Relanah** 4. 4. 2014

Aha, lepa. 😊 Tega bom pa dala zraven »Vaja dela mojstra« in »celo življenje se učimo«. 😊 Pa še na skrivaj ti pove, da so bili tudi mojstri nekoč novinci in delali napake. 😊



**Dima Krasavcik** 4. 4. 2014

😞😞 .. Napake so dobre. 😊 Več napak, prej bom mojster. 😊

Sensej je reagiral z 😞 Asuna je reagirala z 😊



## Svoboda barv, z ali brez... smisla

Znanje o barvanju se je presenetljivo hitro širilo po svetu. Celo te s težavami kot Asuna, so večino sčasoma osvojili, samo da bi bili v koraku s časom. 😊



¿? **Gostiteljica naključne zabave** ¿? 13. 4. 2014

Dragi gostje, tukaj pravila estetike ne veljajo. Mi imamo radi vse barve! Ne bojte se eksperimentirat. Lahko tudi plešete in poje. Glavno je, 🎵🎸🎧 da se zabavate! 😊

Sensej pa je z ekipo razvijal novo metodo in poučeval izbrane učence. Menjava opreme je mnogo težja od barvanja, saj so kode daljše in vsako polje ima svoj nabor. Potem so tukaj še dodatni pogoji, ki naredijo metodo slepega ugibanja praktično neuporabno. Le ena enostavna koda deluje vsepovsod.



**Dima Krasavcik** 18. 4. 2014

Asuna, a se ti hoče *popróbat* nekaj novega? 😊

Asuna je reagirala z 😊

Za demonstracijo je z novo tehniko slekel sebe in potem še Asuno. 🙄



**Asuna Relanah** 18. 4. 2014

Haha, fino! Ampak... A se ti ni zdelo nevljudno sleči žensko, 😡 ne da bi jo prej vprašal, ali ji vsaj povedal, kaj nameravaš? 😊 Lahko bi te prijavila zaradi spolnega nadlegovanja. 😊



**Dima Krasavcik** 18. 4. 2014

😱😱 BLIN! 😱 (A me res lahko prijavi?) 😱



**Asuna Relanah** 18. 4. 2014

🙄 Kako hitro sem te spravila v zadrego. Ko bi se le videl. 😊 Mene sicer ni motilo, ampak ne vem, kaj bi ti drugi rekli.

Dima je reagiral z 😱😊

Za tem sta v spodnjem perilu igrivo tekala naokoli, kot to kar sta - mačka.



**Asuna Relanah** 18. 4. 2014

😊 To me pa na nekaj spominja. Saj res, Seeu! 😨 Nazadnje sem jo videla pri plesnih prireditvah ob revoluciji barv. 🎀



**Dima Krasavcik** 18. 4. 2014

Kdo je pa Seeu? 😸 A jo greva poiskat? 😊 ( 😨 )



**Asuna Relanah** 18. 4. 2014

Samo neka prijateljica iz igre, 😊 kjer sva pred kratkim tekali v *gatah*. 😊 (Hmm, obstaja pod njimi še kaj? 😨)



**Dima Krasavcik** 18. 4. 2014

😸 ... ( 😸 Več si ne bi mogel želeti! 😸 )

Nisem vedel, da imam opravka s profesionalnimi nudisti. 😸



*Spodnje perilo je največ golote, kar jo igra dovoljuje, in 3D model ima spodaj le zravnano obliko kot Barbike. S pomočjo MODifikacije lahko, na primer, naredimo spodnjice nevidne in to bi se videlo samo na vašem računalniku... Ampak spletne igre tega vseeno ne dovoljujejo.*

Med iskanjem ju je takole v ne-ravno-kopalkah opazil ...



**Sensej Oreki** 18. 4. 2014

👁️ ( 😨 ) S tem bo pa treba biti previden. Nočemo, da se razširi kot barve. 🧑‍🚒 Nemudoma moram obvestiti svojo ekipo.)

Izkazalo se je, da nista edina, ki zdaj tako skačeta naokoli. Menda nekateri tudi ne po svoji volji, zato je predlagal, da se poučevanje nove tehnike omeji.

Medtem pa Asuna in Dima več ur iščeta...



**Asuna Relanah** 19. 4. 2014

Seeu! 😺 Ti si pa vsakič, ko te srečam, bolj pisana. 😊



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

Ti pa vsakič bolj 😏 razkrita. 🍷

(Saj ne nosi kakšen *high-level armor*? 😏😏)



**Asuna Relanah** 19. 4. 2014

Ti je všeč? Bi se ti tudi razkrila? 😊 🍷 Tako kot takrat. 😊

Amm. Mimogrede, to je Dima.



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

Moje ime si slišal, kajne mačkon. 😊 In lepo bi bilo, če ne govoriš okoli, kaj z Asuno 🍷 počneva v igri. 😊 (Kakorkoli že. 😊) Pa znata tudi nazaj zakrit? 😊 (Da ne bom taka, dokler se moj bedak ne vrne. 😊) Lahko mi pa kdo sname ta presneti slamnik. 😊



**Dima Krasavcik** 19. 4. 2014

*Dogovorilis.* 👍

(Juhu! 😊 Dobil sem dovoljenje. 🍷 🍷)

Ampak kaj to govorita sebe *raskrýt#odpret?* 😏😏😺😺)

---

Da bi naredil dober vtis, z rokami nekam nerodno improvizira in jih usmeri proti Seeu. Klobuk res izgine, vendar se ji v laseh pojavi rumeno perje in majhna železna čelada s kljunom čez obraz, ki se prekrivata. Ko Seeu obrača glavo, se ta začne tresti in vsi tujki čez obraz trzajo v vidljivosti.



**Dima Krasavcik** 19. 4. 2014

*Blin!* Uporabil sem *ne ta kod*. On bil od *krasne*. *Blin!* 😏 ...

👀 Ampak kaj takega pa prvič vidim. Se igra slučajno trudi spravit skupaj nekaj, kar ne gre? 🍷) *Blin!* 😏

Nenadoma Seeu zamrzne, čez njo se narišejo tanke zelene navpične črte in niti sekundo zatem izgine.



Računalniška 3D grafika je sestavljena iz trikotnikov, ki se združujejo v objekte kot njihova lupina. Pravila določajo obnašanje teh lupin ob medsebojnem stiku, npr. v steno se zaletimo, v grm zakorakamo, svojega Chocoboja pa potisnemo. Ko pride do napake pri stiku, barvi ali drugi nalogi, nastane grafični artefakt oz. glitch.



**Asuna Relanah** 19. 4. 2014

Dima! Kaj si storil! 🤖 In kaj pomeni ta *blin*!?!

Dima je reagiral z 😬 😬

Po nekaj sekundah se Seeu pojavi takšna kot prej, le z dolgočasno privzetimi barvami. Strese glavo, 😬 pregleda samo sebe, da ji kaj ne manjka, in reče:



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

Uf, to pa je bil *glitch*. 🤖 Ne skrbita, tole bom že sama popravila.

😬 Kot običajno.)

Asuna si opomore. Gledajoč sebe pa Seeu opravi barvanje in jih večkrat zamenja. Asuna in Dima pa jo pri tem samo opazujeta. 🤖



**Dima Krasavcik** 19. 4. 2014

🤖 *Blin*. (Sama se zna barvat. 🤖 Niso bili drugi.)

Ah da, 😬 *blin* pomeni palačinka in to rečemo namesto *bljat*, 😬

če so 📺 otroci blizu.



**Asuna Relanah** 19. 4. 2014

😬 Otroci? 🤖 Pismo, kar palačinka rečejo. 😬

... 👁️ Seeu, a te je takšno pustil gospodar, preden je izginil? 🤖

(Kot da to dela zanalašč! 🤖)



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

Nadel mi je staro opremo za *bonding*, 😊 hkrati pa pozabil, da se 30 dni naročnine končuje. Zdaj sem že 4 tedne taka in naredim se pisano, da zakrijem to *šlamparijo*. 😞

Dima pri tem ni poslušal in se osredotočil na klobuk.



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

😞 Me boš enkrat naučil, pa brez *glitcha*. 😡😊 Čeprav je bilo po mojih poizkusih le še vprašanje časa, kdaj bi šlo kaj narobe. 🔥📱



**Dima Krasavcik** 19. 4. 2014

😊 Jaz pa mislim, da je bilo krivo moje trapasto mahanje... 😞 Poizkusi? Me pa zanima, če si ugotovila kaj novega. (👁️)



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

Enkrat mi je uspelo prebarvat lase. Ampak tega nisem vedela, dokler me ni nek šaljivec ogovoril z 'gospa'. 🧑👤

Dima je reagiral z 😞 Asuna je reagirala z 🧑👤



**Dima Krasavcik** 19. 4. 2014

To bi pa rad videl. 😞 Lahko testiraš na meni, ti bo lažje. 😊 Sem bil tudi poizkusni objekt, 🧠💀 ko so izumljali barvanje.



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

😞 Ste torej vi povzročili, da ima vsak pri sebi te čačke? 😞 Kako? Bi jih lahko oblikovali manj zavajajoče? Prvič me je begalo in le z igranjem mi je naključno nekaj uspelo. (🩸😊)



**Dima Krasavcik** 19. 4. 2014

Nisi se učila od nas? 😞 Kar sama si se naučila barvat? 😊 Najbolje, da te predstavim Senseju in mu sama predlagaš, kaj bi izboljšala. 😊 Mogoče te sprejmejo v *k'mándo*. 🙏 (\*Skupino. 😞)



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

Tako težko pa tudi ni bilo. Kmalu sem srečala druge, ki so znali isto. Danes zna že skoraj vsak. Mimogrede, če učitelju pravite *sensei*, a bom morala tebe klicat *senpai*? 🇯🇵



**Dima Krasavcik** 19. 4. 2014

😊 Kaj? Ne. Dima ali Dimitrij. 😞 ... A gremo zdaj do Senseja.

👁️ Kje je pa Asuna? (*Blin*, nikjer je ni. 😞)



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

V igro jo je odneslo. 😊 Lahko pa vmes eksperimentiram po tvojem predlogu. 😜 Ti si miška, jaz pa nora znanstvenica. 🐱

Dima je reagiral z 🐱 😞

---

Po mnogih *glitchih* ji nekaj uspe in nadaljuje dokler ji barva ni všeč.



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

Dobro si hlinil bolečino. 😊 Bi ti še verjela, če ne bi vedela, da je tukaj ni. Zdaj pa lahko pogledaš, kako ti nova barva pristoji. 🎀  
(Aja, nimamo ogledal. 😞) Namig: Barva las in repa sta povezani.

Dima obrne glavo za svoj hrbet, zagrabi rep in si ga potegne predse.



**Dima Krasavcik** 19. 4. 2014

😱 Krasna! 😊 Najbolje, da te peljem k Senseju, da mu pokažeš nov trik, jaz pa se potem vrnem po Asuno. Saj ne bo niti opazila.

Seeu je reagirala z 😞 😊 👍

Odpravita se, 🍷🍷 pogovor pa se nadaljuje.



**Dima Krasavcik** 19. 4. 2014

Ko bi le lahko gospodarja prepričal, da me trajno tako pobarva...

Блин, это было неожиданно. 😞 {*neožidano*} 🌟

#Pismo, to ni bilo pričakovano. 😞



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

Seveda ni židano, če te je pa takole zmotil?

Če bi se dalo, 😏 bi jaz svojemu povedala, kar mu gre. 😞

Kakšno uro kasneje...



**Asuna Relanah** 19. 4. 2014

Kam sta pa šla? 😞 (😞 Nazadnje je bilo govora o poizkusih.)  
Mogoče Dima ni zdržal vseh eksperimentov in sta šla k Senseju.

😏 Zdaj mi je pa žal, da nisem bila pozorna, kje sva hodila,  
čeprav mi pa ni žal, da sem gledala 📺 mišice od Dime. 😏

Pogledala je naokoli in šla v smer, kamor je mislila, da je prav, ter gledala naokrog, če je ji od danes kaj znano. Ampak resnica je, da se v več kot uri okolica ljudi precej spremeni. V oči ji pade le neka manjša pisana podobica.



**Asuna Relanah** 19. 4. 2014

👁️😞 To je Seeu! 😏 Zakaj kleči? 😞👄👄👄 Oj. 😏 Če nimaš kaj početi, se lahko greva igre z rokami. Mimogrede, kje je Dima?



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

Lepo pobarvanega ga je odneslo v igro. 😞 Zdaj pa čakam in si predstavljam, da rišem po tleh. 😞 Bi pa za spremembo res lahko počela kaj drugega, po tem, ko mi jih pokažeš. 😏



**Asuna Relanah** 19. 4. 2014

(Le kako ga je pobarvala? 🌈 Saj res, lasje. 😏)

Ne poznaš iger z rokami? 🖐️ Kako si pa ves ta čas preživela? 🐱  
In, kaj vse si narisala? 😏



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

Torej, risala sem kakšne stavbe, načrte, zemljevide in podobno.  
Drugače pa sem se pogosto igrala sama s sabo. 😏 Kako pa misliš, da se znam tako dobro pobarvat? 🎀🌈😏

**Asuna Relanah** 19. 4. 2014



👏👏👏 Ta je 'kamen škarje papir'. (Končno jaz koga učim. 😊)  
Drugih tem pa nama je trenutno zmanjkalo. 😞 Že vem! 😊  
Samo znamo ženske lahko vlečemo več niti v pogovoru. 😊

Nato sta se šli žgečkanje dlani od spodaj, nazadnje pa ploskanje in recitiranje.

**Asuna Relanah** 19. 4. 2014



Tej se reče *laduški* in zraven je pel nekaj, kar nisem razumela.  
Saj res! Kje ga je odneslo v igro? 🤔 Nočeva ga izgubit, kajne? 😂

**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014



Jaz jo pa poznam pod imenom 'ko si srečen' in tudi ostale sem že videla. Dima pa je bil tamle nekje. Bolje, da se premakneva.  
Ampak, si prepričana, da bo izgubljen on in ne *midve*? 😊

Trenutna igra ploskanja je bila preveč enostavna brez besedila, zato sta jo popestrili. Poleg sta začeli poplesavati, se vrteti, kot bi se izzivali 'sledi mi'. 😊  
V tej akciji se je vrnil Dima, pristal ravno med njima in prejel dvojno klofuto.

**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014



To je šlo pa za milimetre in milisekunde. 🤪 Kot da bi bili v kakšnem akcijskem filmu. 😊 In napovedujem, da naju bo vesel.

Asuna je reagirala z 😎👏

**Dima Krasavcik** 19. 4. 2014



😞 *Da, ti pravá, ja rad.* 😊 Tako me je skrbelo, da Asuna ostane sama, gre in je spet ne najdem. Nočem jo še enkrat izgubit. 😞

Asuna je reagirala z 😞🤔

Met potjo se Seeu spomni spet pobarvati Dimo 🐭 in po nekaj *glitchih* ji uspe.





**Sensej Oreki** 19. 4. 2014

(😊) Lepo, da so spet oblečeni. Ampak, to sem že nekje videl. 😞  
Res ti pristoji nova pričeska. 😊



**Dima Krasavcik** 19. 4. 2014

Kajne? 😊 Najbolje, da ti razloži kako je to naredila.

Asuna je reagirala z 😊



**Seeu Nekomura** 19. 4. 2014

Aaahh! (Zakaj ravno zdaj!)



{*najEŽila se je*}

---

Čez več ur se vrne v novih čarovniških oblačilih.



**Seeu Nekomura** 20. 4. 2014

Motil me je klobuk, dobila sem pa še večjega. Je pa oprema tokrat vsaj primerna. Mogoče se ne bom več izražala v slogu Picassa.



**Asuna Relanah** 20. 4. 2014

Aha, lepo. Njiju je pa odneslo v igro, ravno ko je Sensej pokazal novo pogruntavščino. ✨ Uporabi četrti čut in poglej, če je poleg naju v bližini še kakšna stvar. 😊 Takšna, ki se je ne vidi. 👻



**Seeu Nekomura** 20. 4. 2014

(A on pa lahko pove do konca, preden ga prekine? 😞) 😞

Zdaj ko omenjaš, tukaj je res nekaj. 😞 Čakaj! Še preberem lahko.

Medvedji inženirji predstavljamo - navodila za barvanje:¶

- če se zmotite, lahko s tem povzročite glitch, in oseba bo ponastavljena¶

- podatki so razvrščeni v polja, ločeni z nizom 00, ki se delijo na naziv in vrednost¶

...

Nato se vrne Dima in takoj uporabi novo znanje da napiše:

Дороги дневник, сегодня 20. апреля 2014 Мой хозяин получил Састашу на рулет и не будешь угадать кого я там встретил. Сию!

#Dragi дневник, danes 20. aprila 2014 je moj gospodar dobil Sastašo na ruleti in ne boš verjel koga sem tam srečal. Siju! (<- *Imena se v cirilici piše kot se govori*)

Sedaj se vrne še Sensej in prebere ta novi napis. 🤔



**Sensej Oreki** 20. 4. 2014

Kdo se je spraval pisat to traparijo? 😞

Celo v ruščini in kot vem, je puncu ne znata. 😞



**Asuna Relanah** 20. 4. 2014

Cyka blyat. 😄 (Saj je to rusko, ne? 😸)

Dima je reagiral z 😄 Seeu je reagirala z 🙄



**Sensej Oreki** 20. 4. 2014

(😞) Kakorkoli. 😞 Prosim, da ne smetite z besedili, ki nimajo nobene vrednosti, razen za tega, ki ga je napisal. 😞

Dima s povešenim nosom izbriše svoj napis, Seeu pa lahko končno razloži metodo barvanja las in Sensejeva navodila so ji bila v veliko pomoč. 😊



**Dima Krasavcik** 20. 4. 2014

🙄 Ne morem *povérit*, da mi je vse jasno. (Kot v priročniku. 🙄)

Seeu je reagirala z 😄😄



**Sensej Oreki** 20. 4. 2014

(😞) Zdaj ko že nekaj znaš, ti je pa enostavno.)

🙄 Ampak, prepričan sem bil, da smo že preizkusili vsa polja.

Potem so nadgradili navodila, da vključi še lase, in jih razpisali po svetu. 🌐

# Vsak je lahko blogger, tudi če samo smeti

V prihodnjih tednih so najboljše učence učili pisanja napisov, te pa so naprej poučevati branje. 😊 Ideja je bila, da se preko navodil lažje učijo težjih veščin, ki bi jih pozneje nadgrajevali. 🧠 Ampak ljudi je tako mikala nova spodobnost, da so prav hitro izsilili, da jih nekdo nauči še pisanja. 😬

Nekega dne je bil Sensej pri vrnitvi iz igre postavljen na naključno lokacijo. 😬 Sprehodit se je moral nazaj, medtem pa je videl, da je svet že poln napisov. 🤖

Izgubila sem fanta. A ga je kdo videl?¶

- Jaz sem tvoj fant!¶

- Ne! Jaz sem tvoj fant!

Si estás leyendo esto. Por la noche tendrás pesadilla con Lady Amandine.

Welcher Arschloch löscht immer wieder mein Tagebuch? Leck mich!¶

- Wenn du deinen Quatsch nicht findest, weil er überall ist, ist das dein Problem.

aj dont spik ingliš. A može po serbski ;)

Nato je naletel na navodila, ki jih je lastnoročno postavljajl po svetu za učenje.

Čokoladni medvedje in svizci inženirji predstavljajo - navodila pseudonastopanja:¶

- mahajte z rokami, da poskrbite za šov, če vam slučajno nič zanimivega ne uspe¶

- če ne vidite glitcha, potem zagotovo delate vse narobe¶

- ta navodila so prava, pri drugih postanete piflar, takoj ko jih začnete razumeti¶

...



**Sensej Oreki** 9. 5. 2014

(Sedaj je jasno, zakaj na tej poti ni bilo žive duše. Še svojo kodo komaj najdem! Kdo bi bil kriv za to? No, ja, imel sem učence, ki bi se samo hecali. Še dobro, da so jih prevzeli drugi. ...Ampak, če te naučijo brati, kako težko se boš naučil pisat? Je še skrivnost?)

Vendar ko je le prišel v štab, je imel bolj pomembno temo.



**Sensej Oreki** 9. 5. 2014

Fanta, videl sem kakšne bedarije sedaj pišejo vsepovsod. Ne vem, če naj bom vesel ali žalosten, ampak vse je izginilo. Naenkrat! Ima kdo od vaju idejo zakaj?



**Ivan Oruel** 9. 5. 2014

Mislil, da sem nekaj takega že videl. 😞 Nekje na začetku učenja z navodili so ta izginila in mislil sem, da jih je nekdo izbrisal vse po vrsti, zato sem jih samo znova napisal.



**Aleksandr Mutsurini** 9. 5. 2014

Da je že bilo, praviš. 😞 Recimo, da ni možno, da bi tako hitro ročno brisali. Edina velika sprememba, ki se zgodi na nekaj tednov so posodobitve. Ne vem pa, kako naj to preverim. 🤔



**Sensej Oreki** 9. 5. 2014

Nanje pa res nismo bili pozorni. Mogoče bi si pomagali z uro? Ampak, če se izkaže, da je res, smo v tem primeru nemočni. 😞

Aleksandr je reagiral z 😞 Ivan je reagiral z 😞

Aktivnost napisov je postala popularno in vsi so se je hoteli udeleževati, tudi če samo berejo in si mislijo svoje. 🤔🤔 V širokem prostoru se je tako pisalo:

- A kdo ve zakaj je pred kratkim izginilo vse napisano? To je nedopustno!👎
- Ravno smo imeli posodobitev. Čez kakšen teden/2 bomo videli, če bo spet.👎
- Kaaj?!? Torej ves moj dnevnik nima smisla???👎
- - Potem bo pa čas, da si najdeš bolj uporaben hobi. Kajne?👎
- Hvala anonimnežem, ki urejate vrstice in brišete zlobne komentarje. ;)

- A se še komu zdi, da se ljudje manj trudijo pri komentiranju?👎
- hehe pišemo zato ker lahko sej sebo pol samo zbrisalo👎
- a lahko nehate brisat moje hece noben nima mame zato ne velja če jih žalim👎
- Dobrodošli v rudniku soli. Tla, stene in strop so iz soli. Še čez masko jo vdihuješ.

Tudi Senseju je prišlo v vednost, kaj je skupnost že ugotovila. Začel je tuhtati, kako bi lahko ohranil vso znanje. Iskal je odgovor s pomočjo četrtega čuta.



**Sensej Oreki** 13. 5. 2014

Ves svoj čas bi rad posvetil eksperimentalnemu raziskovanju. Mogoče najdem kakšno sled na temo izginjanja. Vodenje prepuščam tebi, Saša. Vanja, boš nadaljeval raziskavo opreme?

Aleksandr je reagiral z 😏 Ivan je reagiral z 👍

Nekega dopoldneva se Dima ves vesel vrne iz igre.



**Dima Krasavcik** 18. 5. 2014

Seeu! Asuna! Gospodar me je *uslišal!* 😏 *Mésjace* sem mu *govóril*, da gre odklenit frizerja in me pobarva. Danes pa je končno šel. 😺 Kako izgledam?



**Seeu Nekomura** 18. 5. 2014

😞 Sem mislila, da je to nemogoče. Jaz sem ga prosila, da bi manj *grindal*, pa se mi zdi, da je vedno slabše. 🤖  
😞 Ampak, saj nisi nič drugačen. Si pozabil prosit rdečo? 😞

Dima je reagiral z 😏😏



**Asuna Relanah** 18. 5. 2014

Lahko zdaj jaz povem, kaj je pa moj gospodar danes naredil? 😏  
Ko je Seeu *craftala* sem 🌀 *molila*, in potem mi je dala nekaj po meri narejene opreme. 😊 (👉 *Ljubo doma v A-la-ba-mi!* 🎵)

Dima poizkusi to, kar je Asuna 'storila' pred Seeu, in ta mu po rahli nejevolji pobarva lase na 'nekaj'. Nastala je točno tista rdeča, ki je bila Dimi tako všeč. Instinktivno preveri svoj rep in pokaže zadovoljstvo. 😊 Čeprav se na repu ni videlo, je zdaj v laseh moč opaziti vijolična pramena.



**Seeu Nekomura** 18. 5. 2014

Včasih izpade, kot da ima sreča večjo moč od truda. 😞 Enkrat dam vse od sebe in mi skoraj uspe. 😞 Drugič pa se mi brez pričakovanj za las posreči. 😊 Ja, saj vem, iluzija jagodnega izbora. 😞 Ampak moj gospodar pa res hoče takrat, ko jaz ne. 😞



**Dima Krasavcik** 18. 5. 2014

Vspomnil na čarodejstvo illjúzije, ✨ ki sem jo prigrótóvil Senseju. 😼  
Več časóv, amm, ur sem ga čakal, 😊 da se vrne iz igré in potem  
sem ga, amm, no, bilo je *smešná*, 😸 ker bil je *kak slepój* od...



**Seeu Nekomura** 18. 5. 2014

😬 Ravno zdaj. ✨🐼 ... ✨☹️ (☹️ Ju že slišim, kako se smejeta. ☹️)  
Kaj zdaj? ☹️ Dnevna ruleta temnic, potem nabiranje surovin,  
vmes kakšen *quest* in za konec runda *craftanja*. ☹️ Sem uganila?)



**Seeu Nekomura** 19. 5. 2014

Sensej, končno sem te našla! Kaj se dogaja s kodami? Saj se ne  
pritožujem. Veliko bolj logično je tako. Le zanimalo me je, če  
bomo navodila posodobili ali so zdaj nepotrebna?



**Sensej Oreki** 19. 5. 2014

(☹️ Kaj se sploh dogaja? ... ☹️ Ampak se res vse samo razlaga. ☹️)  
Kdorkoli je že posodobil metodo, ji je znal vgraditi tudi priročnik.  
Jaz sem pa danes odkril gmoto kode globoko pod nami. 😊



**Seeu Nekomura** 20. 5. 2014

(Končno... 🙌) Kot da bi nekdo iz kode napisal celo Kodasutro. ☹️  
Del mene se boji za lastno zdravje, ☹️ drugi del pa hoče vedeti,  
kaj bom našla, tudi če ničesar ne razumem. ☹️ To je *umetnost!* 🙌



**Sensej Oreki** 20. 5. 2014

😊 Recimo. Tudi mene je bilo strah, da bo pogoltnilo moj razum.  
Ampak sem se navadil in sedaj poizkušam razumeti strukturo.  
Kot vidiš, se je zdaj spremenil način zapisa znakov. 🙌🙌



V računalniku se mora vse shraniti kot 0 in 1. Temu pravimo biti (b) in 8 bitov sestavi 1 byte/bajt (B). Različne kombinacije bitov v bajtu omogočajo 256 stanj, z njimi pa lahko kodira znake po standardu. Najbolj znane oblike so: - HEX, 4b za 16 znakov, številke in črke A-F; - ASCII, 7b za 128 znakov, številke in osnovna abeceda (velike+male); - UTF, 1B ali 2B, za vse znake, tudi emoji-je



**Seeu Nekomura** 20. 5. 2014

(»if oprema.rasaPrim(oseba) and oseba.spol in oprema.spol():«  
Pa saj to nima nobenega smisla! 🤔 ... 🤔 Tukaj so pa stare kode, ki se začnejo z IMENOM? 🤔 Mogoče pa najdem koga znanega.)

Vse bolj je bila prepričana v svojo teorijo in po več urah iskanja tudi najde:



**Seeu Nekomura** 21. 5. 2014

Dima! Kot nalašč! 😊 Najbolje, da si zdaj zapomnim kako spet priti do njega, 😊 da bomo lahko delali eksperimente. 🐾  
Ampak pismo, 🤔 njegove kode je tukaj nekoliko več. 🤔

Ko se je hotela o vsem tem pogovoriti s Sensejem, ga seveda ni bilo. 😞

---

Medtem pa nekoliko stran, Dima bere komentarje na daljavo in čaka Asuno. Seeu ga poišče, saj hoče nekaj preverit, Dima pa se skoraj ustraši, ko ugotovi, da stoji poleg in nič ne reče. Pred njiju se pojavi Miqu'ite ♀ z roza lasmi.



**??? ???** 21. 5. 2014

Samo da vesta, bila sem sredi *questa*, in ven me je vrgla prekinitve povezave, tako da me bo vsak trenutek potegnilo nazaj. 🤔 Seeu, si bila tudi ti pri stilistu? Pristaja ti. 😊



**Seeu Nekomura** 21. 5. 2014

Hvala, enako. 😊 Tik pred koncem naročnine si je omislil spremembo. Ampak moram priznati, da izgledaš kot nekdo drug.



**Dima Krasavcik** 21. 5. 2014

(Nek *drug*#prijatelj? ✨ ... 🤔) Asuna! 😊 Drugačna si.

In kar obe sta bili pri frizerju? 😊 (Slučajno par dni za menoj.)

Asuna je reagirala z 😊😊



**Seeu Nekomura** 21. 5. 2014

Lepo, da te stvari opazimo, ker Sensej pa ni rekel nič. Ga bo treba naučiti našega bontona. 😊 In Asuna, kaj nisi rekla, da te bo odneslo? 😊 Naj uganem. Playstation brez SSD-ja? 😊

Dima je reagiral z 😊🤔



**Asuna Relanah** 21. 5. 2014

(SSD? 🤔 Kot Sneti-Strela-Drvi?) 😊 Mogoče. 😊 Pa bi pomagalo, če čaka v vrsti? ✨ ... ✨ ✨ (A sem nas je dalo? 🤔 In celo bitko bo treba ponoviti? 🤔 Uvodno sceno je dalo š... Jo je že preskočil. 🤔)

---

Seeu se zdaj lahko loti naključnih menjav barv, zaradi česar je sploh prišla.



**Dima Krasavcik** 21. 5. 2014

( ✨ Kaj že pomeni bon-ton? 🤔 Aha! *Zamáška!* 😊)

🤔 Kaj pa delaš in zakaj me nisi pozdravila? 🤔 Kdo se bo moral *zamáške*, ammm, bontona učiti? 😊



**Seeu Nekomura** 21. 5. 2014

(Zamáški! 😊 Kaj vse slišimo.) Bil si mentalno zaseden in zdelo se mi je bolj vljudno, da te ne motim. Mimogrede, izvedela sem, da sta s teboj povezani besedi *Parovoz* in *Vertoljot*. Ti kaj pomenita?



**Dima Krasavcik** 21. 5. 2014

Lokomotiva in helikopter. 😊 🤔 Saj res! To sta moja *retainerja*. Gospodar je mislil, da je to krajše za *tajново* agenta, *reTAJNEr*. 😊 Raje niti ne povem, da je *Chocobo* pomešal s *ČOKOladni-BOnbon*.





**Seeu Nekomura** 21. 5. 2014

So se mu zdela *kul* imena kot geslo. 😊 Hiter kot vlak in uporaben kot helikopter? Poznam to. Moj Chocobo se imenuje Hikari, kot hitri vlak. Asuna! 🙄 Si že nazaj? (🙄 Spet *net*?)



**Asuna Relanah** 21. 5. 2014

Moj pa je Choco. Eden od *retainerjev* pa izgleda tako kot jaz pred stilsko preobrazbo. 😊 Kaj ni noro, da mi služi kopija same sebe? 🙄 »Hej, jaz! Prodaj to *quest* šaro in mi daj izkupiček.« 😊

Dima je reagiral z 🙄 😊



**Seeu Nekomura** 21. 5. 2014

😊 Si že predstavljam: Vojne kristalov – Invazija Asun. 🙄 (Nazaj je. 🙄) Gremo povedat Senseju, kaj smo ugotovili!

Dima je reagiral z 🙄 Asuna je reagirala z 🙄 🙄 🙄 👍



**Sensej Oreki** 21. 5. 2014

Dobro odkritje. 😊 Njihovih imen niti drugi gospodarji ne vidijo. (Končno nekaj uporabnega! 🙄 Zakaj nisem tega sam ugotovil?) Glede ostalih polj pa... 🙄 Oho, ste se odzvali na sporočilo. 🙄



**Aleksandr Mutsurini** 21. 5. 2014

Da. Imamo čas in smo pri volji. Je kaj glede zadnje spremembe? 🙄 Nič nisi omenil, da imaš novo ekipo. (🙄 Tudi jaz bi take...)

Dima je reagiral z 🙄 Seeu je reagirala z 🙄 🙄



**Sensej Oreki** 21. 5. 2014

Slučajno so pri meni. Na vaši strani pa je tudi nekdo nov. Hotel sem vam nekaj pokazati, pa bi pred tem raje izvedel nekaj preizkusov in za to potrebujem delujoče šifre opreme. Jih imate?

Aleksandr je reagiral z 🙄 🙄 🙄



**Mavka Hranitel'nica** 21. 5. 2014

(Zakaj me bolj spominjata na 2 mafijca, kot na prijatelja? 😊)

Lahko vam jih jaz pripravim. Prepisovanje mi ni problem.

Sensej je reagiral z 😊 Asuna je reagirala z 🐱👏



**Ivan Oruel** 21. 5. 2014

Predlagam, da pohitite. Čez 2 dni je najavljena posodobitev. 🤔

Pred kratkim sem še opazil, da se zdaj *glitchi* redkeje pojavljajo.

---

Po koncu 'sestanka' Sensej in Seeu sestavita plan, ki zahteva 2 testni osebi. 🐭



**Seeu Nekomura** 22. 5. 2014

Asuna. 😊 Bi tudi ti želela pomagat pri doseganju revolucije?

Hočemo samo preverit ponovljivost eksperimentov.

Dima je reagiral z 🙌👏😞



**Asuna Relanah** 22. 5. 2014

Seveda! 😊👉 Samo drug testni člen 🐭 zagrabim in prideva. 😊

(Zdaj vem, zakaj se reče akcija 1+1 gratis.)

Seeu je reagirala z 🔗👍



**Dima Krasavcik** 22. 5. 2014

😊😊 (😏 Bolje, da ne povem, kaj член#член še pomeni. 🐱😞😂)

Asuna je reagirala z 🙄😞

---

Ko prispejo šifre in testiranci, 🐭 se lahko primerjalni test polj začne.



**Asuna Relanah** 22. 5. 2014

😞 Kakšen dolgčas. Je vedno tako? 😞 (Menjata nama opremo, ampak nobena ni zanimiva. 😞 Še to kar govorita je živ dolgčas.)

Dima je reagiral z 😞😊



**Seeu Nekomura** 22. 5. 2014

... 😊 Barvam roke na sky blue. #295170

Ni vama potrebno stati na miru. 😊 Samo ostanita tukaj.

😊 Menjam čevlje za Dress Shoes. #...



**Asuna Relanah** 22. 5. 2014

Dajmo, Dimči, hitreje! 🍷🍷 (Končno konec! 😊) ✨... ✨

(😸 Gremo v *dungeon*! Kaj? 😸 Zakaj mora tank čakati na ruleto?)

Dimja je reagiral z 😊😸



**Sensej Oreki** 22. 5. 2014

Saj lahko končamo, ker ne odkrivamo nič novega. 😊 Seeu, bi šla rezultate delit z ekipo? Z 'Dimčijem' bi se rad nekaj pogovoril. 😊

Seeu je reagirala z 😊😸👍 Dimja je reagiral z 😊😸



**Seeu Nekomura** 22. 5. 2014

Torej, odkrili smo vsa stara polja, natlačena skupaj. Povezana so z novimi in obnašajo se enako. Razen kar se tiče napak. 😊 Je pa še možno videti polno ime in *retainerje*, če dovolj dolgo iščeš.



**Aleksandr Mutsurini** 22. 5. 2014

Zanimivo, vendar za zdaj nepraktično. 😊 Podatek o *retainerjih* je preveč občutljiv za v javnost. Poznam nekaj ljudi, ki bi se verjetno skregali zaradi 1 *gila* na trgu igralcev.



**Mavka Hranitel'nica** 22. 5. 2014

Oprosti, da motim, 🔗 [Saša](#). Vanja je dal idejo, da bi preizkušali napise z različnimi znaki. Mogoče pa kateri ostane po posodobitvi.

Aleksandr je reagiral z 😊 Seeu je reagirala z 😊👁️

Seeu je ostala in jim pomagala, vendar zaman, saj ni nobena šifra preživela.

# Imamo digitalna orodja, je čas za novo dobo?

Sensej je nadaljeval svoje preiskave v veliki kodi, ker ga je gnala radovednost. Tudi Seeu je poizkušala in kmalu odnehala. Naslednji tedni so bili bolj umirjeni. Povzamemo jih lahko kot druženje in aktivnost med komentarji.

Se nikomur ne zdi čudno, da je Moogles pošta zastojna?

- Kaj če zbirajo osebne podatke in jih potem prodajajo korporativnim Lalafelom?
- Potem artefakti na črno magijo te podatke obdelajo in vrnejo napotke za maksimalno prodajno uspešnost: Zavajajoči oglasi, lažni popusti in cenena roba.



**Asuna Relanah** 14. 6. 2014

Sprašujem se, kako bi se imeli, če ne bi mogli pisat. Bi se večkrat sprehajali naokoli? Bi kako drugače izvedeli zanimive reči?



**Dima Krasavcik** 14. 6. 2014

Mogoče pa bi se vrnili divji pretepi, kot pred klubi. *Silnij* ali *slabij*, vsi smo se družili in peli s pestmi. *Njet bóli, njet nasílija*, je veljalo.



**Seeu Nekomura** 14. 6. 2014

Tak kaos mi je pa znan, le da so pele barve ob [plesu](#). 😊

😞 Pa smo spet tam. ✨ ... ✨ (Sem mogoče pogrešala igro? 😞)



**Seeu Nekomura** 18. 6. 2014

Naši gospodarji si pa res najdejo mesto za [poziranje](#). 😊

Kar na robu mestnega zidu pred prepadom v nižji La Noscei. 😊

Dima je reagiral z 😞 😊



**Asuna Relanah** 18. 6. 2014

Je bilo tudi tebe kaj [višine strah](#)? 😱 Še dobro, da je tam nevidna stena in ne moreš pasti. 😊 (Preverjeno. 😊)

Seeu je reagirala z 😞



**Dima Krasavcik** 18. 6. 2014

Ampak sliši se pa zabavno, in Asuna ima celo novo opremo. 😞  
(Tudi jaz bi igro. 😞 Upam, da se moj kmalu vrne. 😞 Saj si ni prvič vzel premor, ampak vsak teden težje čakam. 😞)



**Asuna Relanah** 18. 6. 2014

Ta oklep za *tankanje* je bil pred kratkim naročen in izdelan pri pleharstvu Seeu. 😊 Če imaš veze, je vse zastonj. 😊

Seeu je reagirala z 😊



**Asuna Relanah** 19. 6. 2014

Si predstavljate, da bi v igri lahko leteli ali plavali? 😊 Slutim, da že razmišljajo, kako bi nam te možnosti dodali.



**Dima Krasavcik** 19. 6. 2014

Slišal sem, da kakšno leto nazaj niti skakat ni bilo možno. 😊  
Ampak to je bilo še preden je demonski komet zrušil celo igro.



**Seeu Nekomura** 19. 6. 2014

👁️ (A to se da? 😞 Razen, če so jo načrtno zrušili. 😞) 😞  
Ampak zdajle je še nevidnih sten preveč. 😞 Mogoče čez 5 let. 😞

Za tem so šli 'rutinsko' preverjat nove komentarje, dokler jih nekdo ni zmotil.



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

A pridete pogledat kaj mi je uspelo narediti? 😊👉  
(Tako vznemirjen nisem bil, odkar sem prvič kazal barvanje. 😊)

```
#!/usr/dvo/oko fpython¶
sebe.oprema['trup'].barva = '#fdabee'¶
sebe.oprema['hlače'].barva = '#fdabee'¶
sebe.oprema['pokrivalo'].barva = '#fdabee'
```

```
#!/usr/bin/env python3
self.gear['body'].color = '#fdabee'
self.gear['pants'].color = '#fdabee'
self.gear['head'].color = '#fdabee'
```



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

Zamisliti si je treba, da se to sporočilo požene. Dima, ti prvi. 😊



**Dima Krasavcik** 19. 6. 2014

😞 😊 ✨ ... Zakaj me tako gledate? 😺 👁️ 😞 (Lahko bi vedel.)

😞 Zakaj *rózovij*? Je to zaradi tiste *šutke* s pokrivanjem oči?



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

Oprosti, moral sem. Preveč živcev sem izgubil pred prvo vrstico. In? Kako ti je všeč, ko se nekdo pošali nazaj? 😊

Seeu je reagirala z 👁️ 😞



**Asuna Relanah** 19. 6. 2014

Kul! 😊 Sem lahko jaz naslednja? 😊 ✨ A mi paše roza? 😊

Dima je reagiral z 😊 😊

---

Sensej pa jim je poizkusil razložiti, kaj skripta počne in jih učil programiranja.



Dragi bralec, nadaljnje strani so uvod v programski jezik Python. Konča se skupaj s Sensejevimi monologi. Če vas ne zanima, jih lahko preskočite. Python ukazi ne bodo prevedeni, uporabniško ustvarjena vsebina pa. (*razred, metode, spremenljivke*)



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

Prvo vrstico, `#!/usr/dvo/ffython`, moramo dodati, da nam je omogočen zagon. Ne vem zakaj. Sem pa porabil ogromno časa, da sem ugotovil, da se to da. Ostale vrstice sem danes napisal.



*Na začetku datoteke se napove njen tip. V večini formatov je ta skrit pred uporabnikom ali izbiran. Zaradi praktičnosti se uporablja še končnico datoteke. (Python.py; slika.jpg; besedilo.txt; dokument.pdf; preglednica.ods; slika.png; program.exe) Ampak oni te izbire nimajo.*



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

Začnimo pri osnovah, kot so spremenljivke. Vanje lahko shranimo podatke, kot so znaki, oz. črke, ki jim pravimo niz. Obkoliti jih moramo z enojnimi ali dvojnimi narekovaji.



Narekovaja v Python-u delujeta enako, začeti in končati pa se mora z istim. Drug drugega ne motita. Npr: "Nis'm bil j'st!" 'Zavpil je: "Stoj!"'  
Če pa uporabimo \ pred narekovajem, ga vsilimo kot znak. Npr: 'Vprašal je: "Ti je zdej jas\'n?"' *Rahle razlike med programskimi jeziki!*



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

Potem lahko v spremenljivke shranimo še številke, ki so cele ali decimalne, ločene s piko. Z njimi lahko izvajamo matematične operacije. Če podatka nimaš v pravem tipu, ga lahko pretvoriš.



Kar ni niz, se piše brez narekovajev. 3.14, 42, "Test123"  
Številke se seštevajo 2+1 -> 3, nizi pa se lepijo "2" + "1" -> "21"  
Številke se pretvori s funkcijo str(20) -> "20" in nazaj int("20") -> 20  
Operator ne more mešat tipa podatkov. "2"+1 X Potrebuje pretvorbo.



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

Spremenljivka potrebuje ime, sledi znak =, za njim pa podatek. Lahko vsebuje operatorje, druge spremenljivke in funkcije. Prvič spremenljivko ustvariš, naslednjič pa ji spremeniš vsebino.



Mnogi programski jeziki zahtevajo podatek o tipu. Npr. C int st = 10; Python pa tip ugotovi glede na obliko. st = 10, niz = "20", o = 3.14\*6  
n=niz+10 X, n=int(niz)+st -> 30 ali n=niz+str(st) -> "2010" pa gre.  
Imamo še stanji True in False za pogoje. Piše se z veliko začetnico.



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

Vsak ukaz se piše v novi vrstici. Na koncu lahko dodamo znak # in za njim komentar. Funkcije se končajo z oklepajem in vanje se lahko vpiše podatke. natisni(niz) naredi nov napis s temi podatki.



**Seeu Nekomura** 19. 6. 2014

(😞) Zakaj bi hotel že napisane podatke v novem napisu? ... Aha!  
😊 Kopiranje napisov. 😞 Verjetno ti lahko tudi kaj izračuna in izpiše. 🙄 Kaj pa če se v kodi izgubiš in rabiš stanje med koraki?



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

Vrednosti spremenljivk se da naložiti v seznam. Enostavni sezname se orientirajo z vrstno številko za elemente. Zapleteni, ki jim rečemo objekti, pa zahtevajo naslov za vsako polje.



`x = [1, 2, 3, 4, 5]` je seznam. Kličemo ga z `x[2]` in štetje se začne z 0.  
`print( x[2], x[0], x[4] ) = 3 1 5`. Lahko jih odpiramo od-do. `x[1:3]` -> 23  
Tudi nize lahko odpiramo kot seznam. `z="beseda"` `z[2:5]` -> "sed"  
Okrajšava `[:3]`=`[0:3]`, lahko tudi od konca `z[2:-1]` -> "sed", `z[4:]` -> "da"



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

Zdaj pa še enkrat pogledjte kodo. Sem še dodal nekaj. Torej, 'sebe' je ta, ki kodo zažene. 'oprema[]' je objekt in njegovim elementom spreminjamo atribut 'barva' v obliki niza. Bo šlo?

```
#!/usr/dvo/oko fpython¶
b = '#fdabee' # barva, za hitro menjavo¶
sebe.oprema['trup'].barva = b¶
sebe.oprema['hlače'].barva = b¶
sebe.oprema['obuvalo'].barva = '#fdabee'¶
sebe.oprema['pokrivalo'].barva = b
```

```
#!/usr/bin/env python3
b = '#fdabee'
self.gear['body'].color = '#fdabee'
self.gear['pants'].color = '#fdabee'
self.gear['shoes'].color = '#fdabee'
self.gear['head'].color = '#fdabee'
```



**Seeu Nekomura** 19. 6. 2014

Podzavestno mi je znano. Očitno je moj gospodar že delal s tem.

Dima je reagiral z 🙄 😞



**Asuna Relanah** 19. 6. 2014

😞 Na začetku je še kar šlo, dokler nisi omenil matematike.  
Ampak, vsaj zadnjo razlago sem nekako razumela.





**Dima Krasavcik** 19. 6. 2014

(😞) Veliko težkih besed. Mogoče bom pa razumel, ko začnem uporabljat. 😞) Asuna, a se greva igrat z barvo za celo opremo?

Asuna je reagirala z 😊 😈



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

Sprašujem se, če lahko preko te metode menjamo tudi opremo. Seeu, bova preverila druge attribute za opremo v veliki kodi?



**Seeu Nekomura** 19. 6. 2014

😞 Lahko poizkusim, ampak nič ne obljubim. 😞

(Se je skoraj cel mesec nisem dotaknila. 😞 Še znam do Dime?)

Kmalu sta šli Seeu in Asuna v igro, kjer sta gospodarja 🍷 počela svoje.



**Sensej Oreki** 19. 6. 2014

Da! Tale bo pa prava. ... Aha, samo še midva sva, Dima. #Kar pripravi se na poizkus nove kode. (A zdaj moram pa še jaz iti? 😞)  
⋮ ... ✨ ✨ (😞 Če si bil v penzionu, naslednjič vstaneš iz postelje.)



**Asuna Relanah** 20. 6. 2014

V igri imava novo prijateljico. 😊 Mimogrede, zdaj imamo svoj *free company*. 😊 Mi smo Crystal Clear World, CCW. 😊



**Seeu Nekomura** 20. 6. 2014

Ime je samo iluzija. 😞 (😞) V kristalno čistem svetu bi morali skriti vso umazanijo. 🤢 Potem bi se samo pretvarjali, da je ni.



**Asuna Relanah** 20. 6. 2014

Mislím, da se tvoj gospodar ni nanašal na to vrsto umazanije. Pod moto je napisal: »Predstavljajte si svet brez onesnaženja in pohlepnežev? Česa bi se morali najprej znebiti?«



**Dima Krasavcik** 20. 6. 2014

(Kako rad bi se pridružil CCW, če bi lahko. 😞 Mogoče bi pa... 😞)  
Kaj če bi še tukaj imeli *fri-kompani*? Lahko bi šli *poiskát no...*



**Asuna Relanah** 20. 6. 2014

Dobra ideja! 😊 Pa poiščimo Mayu. (Zanima me, kako izgleda. 😺)

Dima je reagiral z 😳 😞



**Seeu Nekomura** 20. 6. 2014

Kar pojdita in jo pripeljita sem. 😊 Jaz bom počakala Senseja, da mu še malo težim. 😊 (Naj imata golobčka malo časa zase. 😺)  
Iščeta Hyur nizke rasti z roza lasmi. (Za vsak slučaj. 😺)

Dima je reagiral z 😊 Asuna je reagirala z 😞

Dima zagrabi Asuno za roko in gresta. Seeu pa najde novo in precej obsežno kodo, ki se je loti analizirati. 😞 Ko jo razume, se z njo igra in jo izboljša.



**Seeu Nekomura** 20. 6. 2014

Končno razumem kodo barve. 😊 (Mi ne bo več treba ugibat. 😊)  
Sva jo pripravljena pokazat svetu? 😺

Sensej je reagiral z 😊 ✨ 😳 👍



Princip RGB (**red**, **green**, **blue**) ustvari barvo iz razmerij Rdeče, Zelene in Modre. Vrednost odtenka se izraža od 0 do 255. '0,0,0' = črna, '255,255,255' = bela, saj bela svetloba vsebuje vse barve. Zapišemo jih lahko v 16-tiški obliki (oz. HEX). #000000 = bela, #FFFFFF = črna, #FF0000 = rdeča. Ko je vseh barv ~ enako, dobimo sivo. 🔗 [Mešalec](#)

Bila sta oblečena v to kar skripta predstavlja in za začetek sta se usmerjala na novince. Kmalu so ju ogovarjali radovedneži tudi z visoko igralno stopnjo. Skoraj 100 ljudi je preizkusilo to novost, preden je moral Sensej v igro.



**Sensej Oreki** 21. 6. 2014

(Še več šare v igri? 😊 Počasi bo res treba pospraviti inventar. 🙄)  
🌟🌟 ... 😞 Seeu je očitno sama nadaljevala. Saj res, še nekemu bi moral pokazat skripte. Samo še dodam nekaj napotkov.



**Mavka Hranitel'nica** 21. 6. 2014

Привіт. 🙌 Как дела. 🙄 А что это у тебя? ... 😱 Как круто! ... 🙄🙄  
# Živjo, 🙌 kaj bo novega. 🙄 Kaj pa imaš to? ... 😱 Hudo! ... 🙄🙄

Sensej je reagiral z 🙌 😊 🙌 ❄️



**Sensej Oreki** 21. 6. 2014

# 😊 Si pa hitro našla nastavitve. 😊 Bi poizkusila še eno? In všeč mi je, da si zdaj zapišete, kdaj bo naslednja posodobitev.

Mavka je reagirala z 😊 😊



**Mavka Hranitel'nica** 21. 6. 2014

# A tudi to se da. 😞 S tem bi se lahko na mah uvedle klubske uniforme, koordinirani plesni nastopi in še marsikaj. 🙄 Edino škoda, ker jih še ne znamo obvarovat pred posodobitvami. 😞

Sensej je reagiral z 😞 😞



**Seeu Nekomura** 21. 6. 2014

Pozdravljena. Samo tole 🙌 skripto bom prepisala. Prosili so me, da jo popravim, ko sem se vrnila iz igre. 😞 Še dobro, da sva takrat naredila kopijo.



**Sensej Oreki** 21. 6. 2014

Domnevam, da so bili tudi vaši poizkusi neuspešni. In Seeu, čez 3 dni dobimo posodobitve. 😞 Kaj ni zanimivo, da smo navajeni krivdo valit nanje, ko pa je pravi vzrok ponovni zagon strežnikov.

Asuna in Dima pa že 2. dan po opisu iščeta in sprašujeta. Kako učinkovito... /s



**Asuna Relanah** 21. 6. 2014

Živjo, si ti slučajno Mayu? 😊



**Mayu Deviluke** 21. 6. 2014

Ampak, jaz sem Momo. 😊 (Ali pač?)



**Asuna Relanah** 21. 6. 2014

Pa nič. 😞 Lep dan še naprej. 🙌

(Ko bi vsaj imela kaj več podatkov. 😞)



**Asuna Relanah** 21. 6. 2014

Veš kaj, Dima. 😞 Ne mislim več iskati brez Seeu. ... Hmm. 😊 Če se prav spomnim, je v bližini teatrski klub. Greda pogledat? 😊

Dima je reagiral z 😊😡 Mayu je reagirala z 🙄😞

Teater se je pripravljaj na predstavo. Ampak preden sta se namestila, je Asuno odneslo v igro. Dima je gledal predstave in pazil na njeno mesto.

# Inventar povezav

Zgodovinski posnetki iz igre (narejeni tisti čas):

1. 📹 [19. 3. 2014: Asuna kot novinka v igri](#)
2. 📹 [2. 3. 2014: Asuna in Seeu v spodnjicah v Central Thanalan-u](#)
- 2.2 📹 [2. 3. 2014: Asuna in Seeu, spomini v Central Thanalan-u](#)
3. 📹 [18. 5. 2014: Asuna moli, medtem ko Seeu crafta](#)
4. 📹 [18. 6. 2014: Asuna in Seeu stojе na pečini pred mestom v Low LaN](#)
- 4.2 📹 [18. 6. 2014: Asuna in Seeu sede na pečini pred mestom v Low LaN](#)
5. 📹 [19. 6. 2014: Asuna in Seeu v spodnjicah v savni](#)
6. 📹 [7. 7. 2014: Mariko Level 21 v Nord Tanalanu in Mor Dhoni](#)
7. 📹 [11. 7. 2014: CCW zbor v hiši \(Satoshi, Seeu, Mariko, Asuna\)](#)
- 7.2 📹 [11. 7. 2014: Zbor craftanja v Limsi Lominsi \(Seeu, Asuna, Satoshi\)](#)

Stranske povezave (šale, zaigrani ponaredki):

1. 📺 [Dima – mišice na koledarju \(2014, 2025, 2031, 2042\)](#)

Glasbeni videoposnetki:

1. 🎬🎵 [Youtube: Sword Art Online Progressive: Swordland](#)
2. 🎬🎵 [Youtube: Bloodywood - Rang De Basanti 🙌](#)
3. 🎬🎵 [Youtube: Gente de Zona - La Gozadera ft. Marc Anthony](#)
4. 🎬🎵 [Youtube: ЯРРА - Мавка \(Official Video\)](#)
5. 🎬🎵 [Youtube: Руслана - Ей-Фори-Я! #Ruslana - Euphoria](#)
6. 🎬🎵 [Youtube: ELYOSE – Rédemption 🙌](#)
7. 🎬🎵 [Youtube: Helluva Boss – Klown Bit\\*h English | Русский | Español](#)

Video skeči:

1. 🎬 [Youtube: Epic NPC Man – Vital cutscene](#)
2. 🎬 [Youtube: Epic NPC Man - The illusion of child safe mode](#)
3. 🎬 [Youtube: Epic NPC Man - What taunting looks like in video games](#)

Učna gradiva:

1. [🔗 Demonstracija: Spletni mešalnik RGB barv. #W3schools](#)
2. [🔗 Reddit: Izpeljanke imen](#)
3. [🔗 PDF knjiga: Python za otroke #Slovenki prevod od Python for Kids](#)

Uporabljeni programi:

Izdelano v LibreOffice Writer (7) in izvoženo v .pdf ter .epub

Epub popravljen v Sigil in obdelan s Python skripto za popravilo oblike (ta je bila delno narejena s pomočjo ChatGPT 😊 in spominja na testenine.)

## Nepomembnosti izza kadra

- Dogodki so pisani na osnovi dnevnika igranja s prijatelji.
- Novela se je začela kot darilo za rojstni dan, tipa Rule34. Vendar se je sčasoma razvila v resno zgodbo.
- Simon Pravi je bil sprva le šala, naključen Lalafel, ki se zaljubi v Mayu. Iz varčevanja je bil slog 2x uporabljen, kar se imelo pozneje smisel.
- Prva oblika Meta-zavedanja je bila šala, ko Seeu okara napovedovalca glede štetja. Razvilo se je v to, da lahko vidijo novelo, ko se ta piše.
- To, da je bila prva predstavljena oseba poleg Asune Rus, je nastalo zaradi šale CerbeRUS, ki jo je izvedel Ork-podcaster.
- Pri prvih 50 straneh (osnutka), Sensej še ni imel priimka. In dobil ga je šele, ko se je avtor vprašal, »kdo bi svoj igrani lik imenoval Sensej?«
- Vizija oblike novele se je začela z vprašanjem »kaj če bi dialoge popestril s čustvenčki?« Nato se je hotelo rešit zmedo s »kdo je kdo«, tako da se je dialoge pretvorilo v pogovorne okvirje, saj si lažje predstavljamo osebe, ki jih vidimo. To nam je omogočilo, da bralec spremembe tudi vidi. Potem je prišla tudi ideja s hiperpovezavami.